



VR/AR 융복합 기술 전문기업

VR/AR Convergence Technology Company

폭넓은 기술을 토대로 기존에 없던 새로운 가치를 창출하는 기업



주식회사 유니브이알

<http://www.univrworld.com>



01

VR/AR 콘텐츠 VR/AR CONTENT

실시간 그래픽스 기술

VR/AR 인터랙션 기술

특화 콘텐츠 기획

실감 체감 연동 기술

02

VR/AR 장치 VR/AR DEVICE

실감 체감 인터페이스

바람/햅틱 등 체감장치

콘텐츠 실시간 연동

체감관련 특허 2건 보유



03

VR/AR 기술 R&D VR/AR TECH. R&D

국가연구소 출신

현실적 기술 기획

차별화 아이디어

기술기획 30건 이상



T. 042-625-4897 / H.P. 010-2216-4053 / ceo.kwak@univrworld.com

NAVER

유니브이알

YouTube

유니브이알

검색!!

기술 인증 기업



등록 특허 2건/PCT 국제 특허 1건/해외출원 2건
벤처기업/기업부설연구소 인증

다양한 기술 개발 실적 보유



10여건에 이르는 VR 콘텐츠 개발 실적
역사, 건축, 스포츠, 의료, 관광 등

광범위한 협력 네트워크 확보



개발, 마케팅, 창업 등 전국 광역 네트워크 확보
KOTRA 해외 지사화(중국) 2차년도 수행 중

VR 기술 전문가 기업



ETRI, CJ등 VR 연구원 출신 창업
현재 ETRI 의료 AR 협력 개발 중

정부 R&D 수행 기업



중기부 첫걸음 R&D 수행완료(~18.11)
중기부 디딤돌 R&D 수행 완료(~19.12)

2020 상반기

- 1월: TJB, MBC 기업 소개
- 2월: 미국 1건, 일본 1건 해외특허 출원
- 3월: 충남대학교병원 헬스케어 공동연구 협약

2019 하반기

- 9월: 모바일 게임 프로로와 은하순찰대 시제품 완성
- 11월: 본사 이전(대전 KT 대덕2연구센터 내)

2019 상반기

- 2월 : 기업부설연구소 인정서 획득
- 3월: 체감형 동영상 스트리밍 플랫폼 국내특허 등록, 홈사이클링 시제품 완성
- 4월: 가상현실 바람체감기술 국내 특허 등록
- 5월: 자본금 증자(600만원->3600만원)

2018 하반기

- 9월: 실감형 건축관광 홍보 가상현실 플랫폼 출시
- 11월: 대한민국 산업 R&D대전 초청 및 기업소개 생증계
- 12월: 중소벤처기업부 디딤돌 R&D 사업 선정

2018 상반기

- 1월 : 기술보증기금 벤처기업인정서 획득
- 3월: 한국무역공사 중국 광저우 해외지사화 사업 선정
- 4월: 중국 VR 1위 기업 NINED와 양해각서 체결
- 6월: 우수창업기업 대전지방중소기업청장상 수상

2017 하반기

- 6월: 회사설립 및 기술보증기금 보증 승인
- 8월: 대전경제통상진흥원 청년창업생태계 사업 선정
- 12월: 중소벤처기업부 첫걸음 R&D 사업 선정

분야별 주요 실적

포트폴리오 영상

<https://youtu.be/xmNqAMnhvEo>

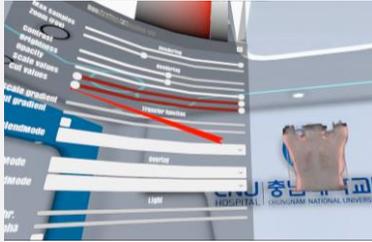
VR/AR 소프트웨어 분야

교육 분야



VR 맹씨행단
(주)문화상상연구소

의료 분야



CT영상 VR 분석 툴
충남대학교병원

솔루션 분야



다중 VR 콘텐츠 변환 툴
한국전자통신연구원(ETRI)

게임 분야



남도 VR 요리 게임
(주)블루빈

건축 분야



VR 모델하우스 시뮬레이션
자체개발

캐릭터 분야



유튜브 웹캠 캐릭터 AR
네오코믹스(주)

VR/AR 하드웨어 분야

체감장치 분야



VR 바람체감장치
증기부 R&D과제

체험존 구축 분야



환경에너지 VR체험존
GS건설(주)

안전체감 분야



감전 체감 글러브
한국전기안전공사

스포츠 분야



강도제어 사이클링
자체개발

에트랙션 분야



과학공원 롤러코스터
자체개발

VR 스테이션 분야



과학관 스테이션
무안 생태과학관

이동식 VR 분야



이동식 VR 운영기기
한국전기안전공사

신뢰성 있는

국가 R&D 2건 완료, 벤처인증, 수많은 언론보도, 기업부설연구소 인증, 등록 특허 2건, 입찰자격



실적으로 증명된



국가연구소, 기관, 기업 등과 함께 혁신적인 VR/AR 기술을 개발해왔습니다. [SW산업협회 등록 실적 11건 이상]



회사설립자

곽태진(공학박사)

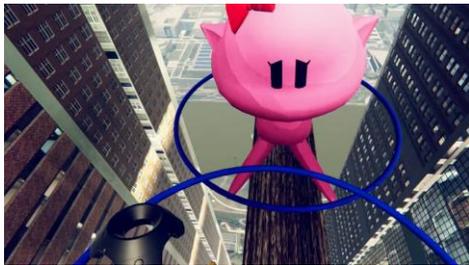
- 국가연구소 및 대기업 VR/AR 분야 연구개발 경험 보유
- 자동화 장비 제어등 하드웨어 역량 보유
- 다수 연구개발 과제 기획 및 상용화 성공

관련기사:

<http://news.naver.com/main/read.nhn?mode=LSD&mid=sec&sid1=001&oid=029&aid=0002461230>



2020년 6월 기준





게임 운용 형태

2020년 하반기
구글 플레이 출시 예정



VR 모바일 게임

안드로이드 구글 카드보드 지원

무선 페달링 센서

블루투스로 콘텐츠 와 연결

실내 자전거와 스마트폰 VR 콘텐츠를 연동하여
가정에서 재미있게 운동할 수 있도록 하여
동기부여와 지속가능한 운동이 가능하도록 도움을
주는 VR 게임



가정에서 스마트폰 기반 VR 스트리밍 동영상
감상시에 진동, 바람 등의
체감을 제공하는 VoD 플랫폼



2019년 시제품 개발 완료
2020년 상용화 추진



국내 특허 1건 등록

- 가상현실 체험기기를 이용한 가상현실 영상 제공 시스템

PCT 1건 출원 완료

미국, 일본 특허 출원 완료

2020년 10월 일본 CONTENT SHOW 출품 예정



재활의학과

정형학과

방사선학과

가정의학과

원격 VR 운동관리 플랫폼

양방향 내시경 VR 수술 시뮬레이터

CT 데이터 실시간 VR 진단

후각 체감 금연 교육 VR



첨단 헬스케어 연구 공식 기술 파트너!!