

현실보다 현실적인 가상현실

Premium 8K 3D VR



주변에서 **실사 VR** 보신 적 있으신가요?

어디서 들어본 것 같기는 한데... 누군가 한다고는 하던데...

MKSports, I.O.I 미니콘서트



공연 VR

SKT, 설현과 함께 떠나는 360VR 여행



여행 VR

사직야구장 롯데vs두산



VR 중계

실사 VR에는 현재 **많은 제약**이 있습니다



VR 업계에서는 모두가 아는
불편한 진실, “열악한 화질”

쌩은

다들 몽달귀신들이야... 화질이 구려서 눈코앞이 안보여

kimc*****

5G폰으로 보면 화질 엄청 좋은가요? 노트9인데 uhd화질은 아니고
fhd화질인듯.. 5g는 초고화질인지 궁금해요

newk****

화질이... 왜이런거죠?

t어쩌라고t

이런 동화질을 360영상이라고 들어밀다니 5g수준 안봐도
알만하다 ㅈㅈ

철마는

기어vr 쓰고 보면 해상도도 흐리고 많이 어지럽더군요.

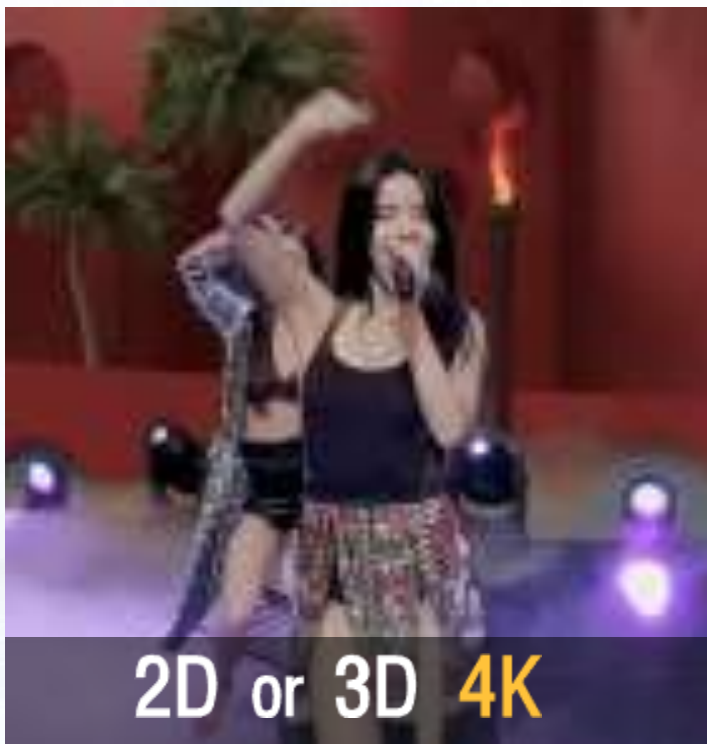
알파서클이 대안을 제시합니다



VR 영상엔진

ALPHAVIEW를 통해 고화질 VR을 체험할 수 있습니다

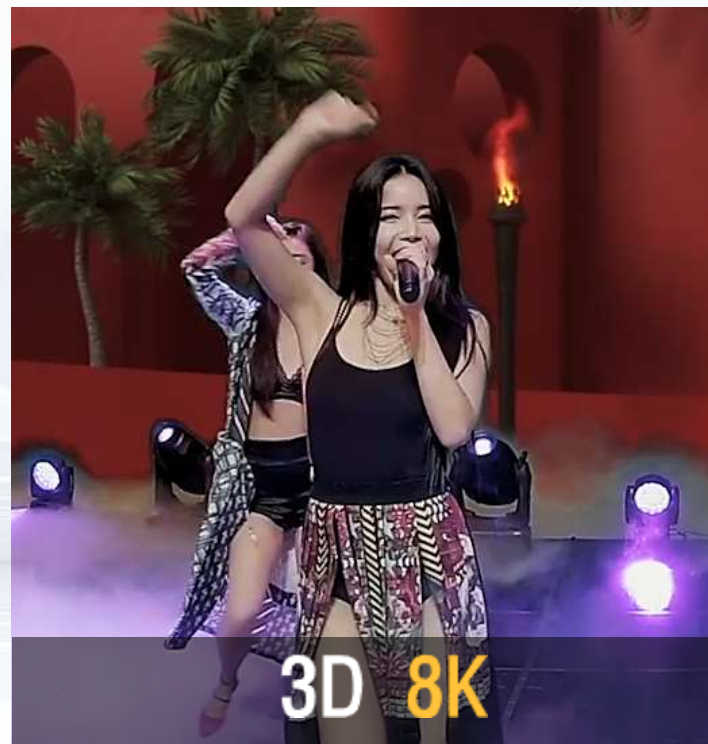
▶ 일반 VR



(3D 기준)

×4 pixels

▶ ALPHAVIEW



*HMD를 통해 VR영상 관람 시 육안으로 접하는 실제 화질수준 비교

360도 전체의

분할영상 간

영상분할 및 동기화를 핵심 기반으로 구현됩니다



* image source : insta360.com



기존의 VR이 (한번에 재생가능한) 4K 해상도로 360도 전체를 표현하는 반면,
ALPHAView는 사용자 시야각 영역에 4K를 집중하여 단위면적당 화소수를 비약적으로 높임

VR영상솔루션 분야에서

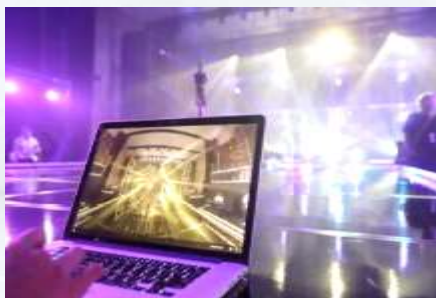
알파뷰는 **세계최고** 수준의 성능을 보유하고 있습니다

		Google VR	oculus	Insta360	LCACRUZ	docomo	ALPHA CIRCLE™
	일반 3D VR	VR180	vr5kplayer	Crystal View	Super stream	8KVR Live	ALPHA View
화질 (*ppd²)	64	112	104	144	144	200~250	308
고화질 영역	-	전면180도	세로72도	all	all	all	all
시야전환시 영상동기화**	-	-	△	△	△	△	○
60FPS 지원	○	○	X	X	unknown	X	○
단말리소스 소모	mid	mid	high	high	mid	high	mid
서버 비용 (구축/운영)	-	low	low	unknown	high	unknown	low

* ppd² (pixel per degree square) : 가로1도×세로1도 면적당 화소(픽셀)수

세계 최초 유료 VR 앨범

- 컨셉 : K-Pop 아이돌 + 초고화질 VR + 익숙한 BM(앨범)
- 주관 : 지니뮤직(KT), 알파서클 외
- 출시 : 2019년 12월 19일 (온/오프채널, 기자시연회)
- 알파서클 : 초고화질 VR솔루션 공급
- 성과 : 10K 판매, 사용자 후기 중 화질 VOC 전무



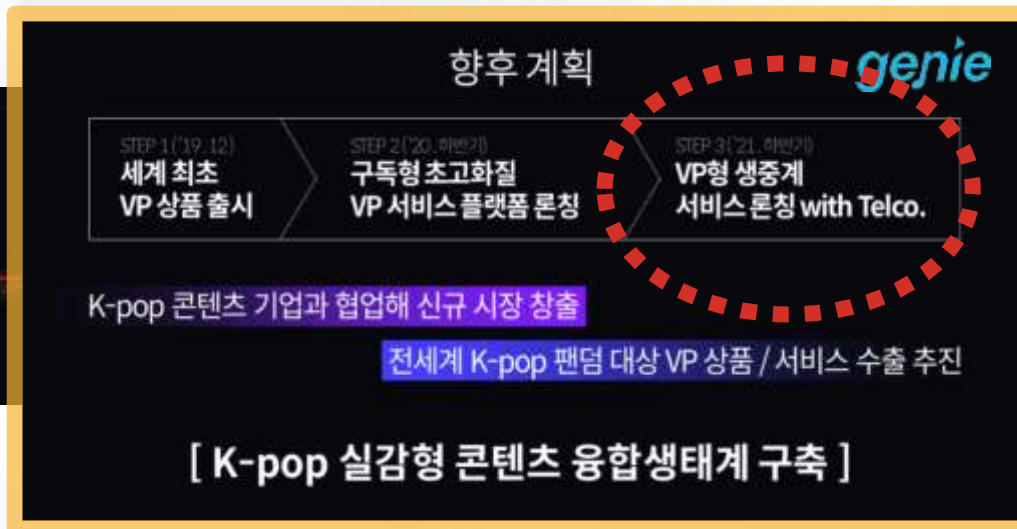
* 후속 프로젝트 진행 중 (10월 출시 목표)

genie



지니뮤직 가상형 실감음악 서비스

- 개 요 : K-Pop 아이돌 대상 VR 콘텐츠(MV,앨범 등) 플랫폼
*지니뮤직: 아이돌 단발 MD상품(마마무VP)에서 K-Pop VR Live 플랫폼으로 진화 계획
- 솔루션 : 알파뷰(마마무VP/2019.하) → 알파스트리밍(2020.하) → 알파라이브(2022.상) 단계별 업그레이드 적용 계획
- BM : 솔루션 라이선스 (공급계약 체결)
- 추진현황 : 마마무VP 후속 아이돌 프로젝트 착수 (알파스트리밍 적용)



뮤지컬,콘서트,뮤직페스티벌 등

CJ ENM 공연&컨벤션 VR 영상서비스

- 개 요 : CJ ENM 오프라인 현장 콘텐츠를 VR 콘텐츠로 배포/중계하는 서비스
- 솔루션 : 초기 알파스트리밍(배포) + 향후 알파라이브(중계)
- BM : 솔루션 라이선스 및 콘텐츠 제작 관련(촬영자문,편집 등)
- 추진현황 : 한국콘텐츠진흥원+CJENM 주관 PoC 프로젝트(콘피니티) 통해 PoC 착수 예정





연합뉴스+알파서클 뉴미디어 VR티저 플랫폼



*상표권 출원/등록 완료

- 개요 : 공연/전시/박물관의 VR Teaser 서비스 (자체 서비스)
- 컨셉 : 음원 '미리듣기', 영화 '예고편' 과 유사한 문화예술 '미리가보기'
- 주관 : 연합뉴스, 알파서클
- BM : 티저 콘텐츠 제작, 미디어수익
- 추진현황 : 초기 콘텐츠 라인업 제작 중, 2020년 하반기 서비스앱 출시 목표



세종문화회관



국립중앙박물관



국립현대미술관(서울관)



예술의전당

선행기술 ALPHAView에 이은 시장주도형 제품으로 단계별 지속성장 전개

ALPHA
View

ALPHA
Streaming

ALPHA
Live

초고화질 VR콘텐츠 재생
MV, 음반 등 로컬 콘텐츠

음원/음반 제작, 서비스사
(마마무 VP)

ALPHASstreaming 개발 개시,
일체형 HMD 대응

초고화질 VR콘텐츠 스트리밍
공연, 전시, 영화 등 영상 서비스

+ 공연단체/기획사, OTT서비스사, 이동통신사
(후속 아이돌 VP, 콘피니터 PoC)

ALPHASstreaming 개발 완료,
ALPHALive 개발 착수(6월 TIPS)

초고화질 VR콘텐츠 라이브 중계
콘서트류, 스포츠 등 실황 서비스

+ K-pop 등 기획사, 스포츠 방송사/기관

ALPHALive 개발 완료,
차세대 HMD 디바이스 대응

B2B
타겟

개발

2019

2020~

2021~

CTO
정태식 / Super Engineer

CEO
신익현 / 온화한 불도저

CSO
차동우 / 디테일한 큰그림

조교-학부생

프로젝트 파트너

개발 20년

코어레벨 개발자

신사업/창업 20년

VR/AR 전문가

전략 17년

플랫폼 전문가



2016 압력센서의 지문인식 버튼 적용을 위한 SW 아키텍처 설계
2012 안드로이드OS를 위한 센서 SW 아키텍처 설계
2010 6/9축 모션 센서의 공진조건 수학적 분석

- Nextinput 기술총괄/한국대표 (2년)
- Invensense 기술지원 상무 (NASDAQ, 6년)
- SK Teletech, KT Tech SW/HW 개발 (10년)
- 서울대학교 전기공학부 석사



2015 미래창조과학부 장관상 표창
2012 청년기업인상 한국청년기업가정신재단 이사장 표창
2011 웰컴 QPrize 국내1위 / 글로벌3위 (AR서비스 '오브제')

- 수원대학교 VRARMR센터 담당교수 (3년~)
- 키위플(주) CEO (AR 기업, 8년)
- SK Telesys, SK Teletech 상품기획 (10년)
- 서울대학교 전기전자제어계측공학



2017 중소/중견기업 M&A 및 사업양수도 컨설팅 다수
2014 스마일게이트 게임플랫폼 STOVE 구축
2010 호텔신라 매출/손익 예측시스템 구축 (w Ernest&Young)

- 메이포스 컨설팅 (2년)
- 스마일게이트 플랫폼사업실장 (5.5년)
- 삼성SDI, 호텔신라 전략기획 (8년)
- 연세대학교 경영학



첫째가는 것, 처음

원형, 공간

ALPHA CIRCLE®

360도 공간에서 최선을 만듭니다

Thank you