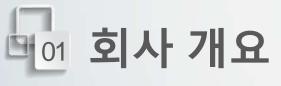


디지털 융합 콘텐츠 사업의 리더!

(주) 셀 빅 회사소개서



PROFILE



Company	(주) 셀빅 (Cellbig Co., Ltd)
Since	2004년 6월 29일
CEO	이상노 Sean Lee
Business	• 게임,기능성 콘텐츠[교육, 헬스케어, 의료, 게임, 광고] 개발
	• VR,AR, MR, AI 콘텐츠 / HW 생산 및 배급
	• 정보통신 소프트웨어(SI) 제작 (Web, Mobile) , 유통
	• 디지털 테마파크 설계.시공 서비스
Address	서울시 성동구 성수1가 2동 16-4 SK 테크노빌딩 403/306호
Laboratory	서울시 성동구 성수1가 2동 16-4 SK 테크노빌딩 309호



Vision



Mixed Reality Business Area

광고 미디어

엔터테인먼트

스마트 교육

의료 헬스케어

건설 / 서비스

차세대 게임

1단계 (진입기)

시장 개척



프로젝션 맵핑 증간현실 광고



키즈 카페 보급 놀이시설 시공



3D 박물관 / 전시관 콘텐츠 커스트마이즈



체감형 피트니스 연계 헬스케어



쇼핑 & 서비스 제품 프리뷰



IP 체감형 게임 보급

2단계 (성장기)

기반구축



지리 / 관광 연계 영상 프러덕션 사업



실감형 어트랙션 서바이벌 체험장



가상현실 디지털 교과서



의료 입체정보



가상 모델하우스 건물 카달로그



B2C VR 게임 플랫폼 진출

3단계 (도약기)

> 플랫폼 확산



광고 미디어 가상 솔루션 사업



혼합현실 전용 테마파크



기자재 인프라 보급 연계



전문 의료 정보 클라우드 연계



부동산 및 가상 인테리어



메이저 타이틀 멀티 플랫폼 진출

02 회사 연혁



실내 디지털 테마파크 구축(광주, 세종, 진주..) 서비스 런칭 접근제어솔루션 조달 총판 계약(넷앤드)

IT 사업부 런칭 (특수팬매공제조합,상하수도협회,해수부,K2코리아,해피머니..)구축 /유지보수 LGU+ IPTV 아이들나라 2.0 AR 콘텐츠 개발.공급

중소혁신형 이노비즈 선정 180103 - 00265 호

중국 AR디지털마작 개발.유통사업 계약

한국 무역 협회 대한민국 추천상품 '샌드크래프트' 선정

중국 '썬트리'와 '샌드크래프트' 중국 판권 계약 체결, 미국 '시스템쿠' 판권 계약 진행. 증강현실(AR) 모래놀이 3D 샌드박스 '샌드크래프트' 출시.

현대자동차 '자동차 GDSI 시뮬레이션 및 Unity 엔진 기반 최적화 작업' 용역 계약 '서울 문화재단 2015년 시스템 고도화사업(모바일)' 개발사 선정 및 협약 체결 ㈜오토리서치 'SK텔레콤 SDN 3D UI 구축사업' 개발사 선정 및 협약

포스코 ICT '웹/모바일 게임 몽니런' 게임 개발 투자 협약 체결 – 제주 테크노파크 참여 과천시 '과천지식정보타운 설립 투자협정 MOU' – 8개 IT기업 대표 주관사 선정 ㈜투바 / ㈜위게임즈 '라바 비트' 개발

삼성전자㈜ '스마트TV 모션인식 콘텐츠' 개발 공급자 선정 및 협약, 협력업체 등록 아이짐스포츠 전국 70개 본사 태권도장 가맹점에 '태권스타' 및 키넥트게임존 보급사업 ㈜코리아닷컴 중국 역직구 사이트 개발 협약 및 패션/잡화/화장품 카테고리 입점 소싱 '모션인식게임' 기술평가 사업 / 기술보증기금

2013 ~ 2020





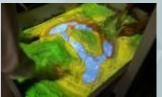
















02 회사 연혁



전남문화산업진흥원 '실감미디어 심화 사업화지원' – 사업자 선정 및 협약
키즈팡팡 '모션인식 게임' 전국 100여개 프랜차이즈 가맹점 보유 업체와 유통 총판계약
(주) 네오위즈 게임즈 '투르드스타' 미국 'ICE 게임즈' 수출 퍼블리싱 계약 진행의료용 온라인 게임 시스템 '셀바이크' 개발 온라인 게임 연동 '키즈온라인 바이크' CO-1400 시제품 개발(주) 삼성전자 '2013년 삼성 스마트 TV' 동영상 플레이어, 게임 콘텐츠 개발 협약(주) 비욘드테크 'Kies 2.0 Mac 버전 S/W' 수주 개발한국문화콘텐츠진흥원 '기술 사업화 컨설팅 사업' 사업자 선정

STB 인증 및 콘텐츠 관리 서버 개발, 홍콩 NexTrend 경기도 기능성 게임 페스티벌 참가 및 전시, 기능성 게임 개발 G-Star 2010 국제 전시 참가 (기능성 게임 '투르드 스타') 일본 수출 아케이드 게임 개발 (일본 야마사 그룹) 한국 콘텐츠 진흥원 사업 체감형 온라인 툴킷 개발 일본 수출용 아케이드 게임 개발, 일본 반다이 남코 게임즈

(주) 셀빅 인터렉티브 설립

2010 ~2012









2007 ~ 2009





2006

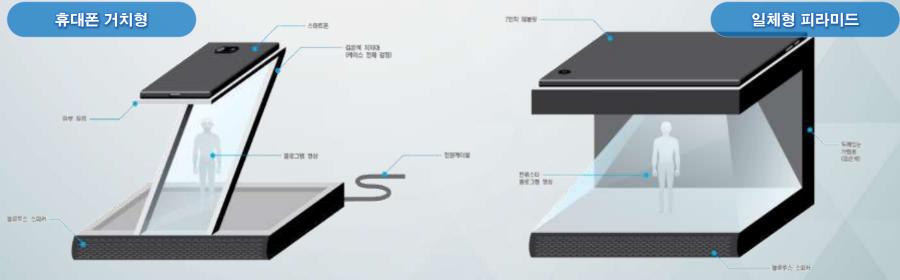


Holostar



Augmented Reality Platform

- 감성디지털 콘텐츠 디자인을 3D 애니메이션으로 구현, 홀로그램 기술과 결합하여 개인의 일정, 정보, 게임, 감정, 커뮤니케이션을 홀로그램으로 즐길 수 있도록 하는 K-POP 스타 및 아이돌 캐릭터 지능형 스마트 비서 홀로그램 플랫폼.
- 스마트폰 리모콘이 아닌 음성과 모션 등 다양한 인터랙티브로 콘트롤하게 하여 양방향 커뮤니케이션이 가능하게 하는 콘텐츠.











03 개발현황

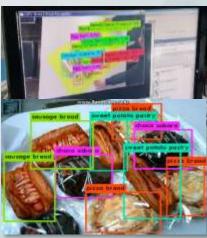
CNN Image recognition



Paris baguette deep running casher

- 바코드가 아닌 이미지 스캔 만으로 영상 처리 자동화된 계산 시스템 구축.
- 딥러닝 기술을 이용한 다양한 영상처리 응용 기술들이 제안되고 있고, 딥러닝 기술의 특징인 [고수준 특징 학습 능력]을 활용하여 영상 내 분석 대상의 복잡한 특징을 추출하여 분석, 이용한다.
- 각 데이터의 능동적 갱신이 가능한 데이터베이스 구축 하여 제품 계산 및 하드웨어 콘트롤을 위한 관리 시스템







LGU+ IPTV



IPTV AR Contents

- 별도의 콘솔 기기나 AR 장비 없이 가정에 보급된 TV셋톱박스와 스마트폰을 연동하여 에듀테인먼트의 콘텐츠를 아이들이 TV속에서 즐길 수 있도록 증강현실 환경으로 서비스를 제공함.
- 교육 산업 트렌드에 따라 AI, AR 기술을 기반으로 교육 콘텐츠를 제작함으로써 놀면서 효과적으로 학습할 수 있는 콘텐츠 개발















VR Attraction Rider



VR Theme park Contents

- 기존 어트랙션 놀이기구를 이용한 VR 테마파크 콘텐츠 개발. 아날로그 놀이기구 활용이라는 관점에서 VR 콘텐츠 개발의 새로운 방향 제시.
- 모빌리티 HMD기술 중 기존의 비콘, 네트웍 동기화 방식이 아닌 최신 기술인 포지션 트래킹을 활용하여 저렴한 비용으로 Legacy Thema Park를 VR Thema Park로 변화시킴.











AR Advertising



AR / MR Media Production

- ✓ 유저들의 모바일 AR 체험 유도
- ✓ 기업들의 홍보 및 마케팅 툴로 활용
- ✓ 체험과 재미가 부여된 인터랙티브 요소
- ✓ 바이럴 마케팅을 이용한 소셜 홍보



















Digital Theme Park



Amusement interior

- 증강현실/가상현실/융합현실 콘텐츠 개발뿐만 아니라, 콘텐츠의 대여 판매 시공에 대한 서비스 제공.
- 준비된 탄탄한 기술력과 노하우를 구축하고 있으며, 어떤 분야에서든지 고객 만족을 실현하고 있음.
- 앞선 차세대 기술과 시공 능력, 그에 따른 연출로 고객의 감성, 진성발달, 건강 증진 등의 유익한 콘텐츠를 무한 제공함.



- AR/VR 어트랙션을 개발하여 설계, 기획부터 시공, 서비스까지 일원화된 디지털 테마파크 '판타박스'를 런칭.
- · '판타박스' 브랜드로 광주, 곤지암, 세종, 진주. 국내외 디지털 파크 보급 사업. / 중국 박물관 콘텐츠 보급 RS BM 협의
- 유럽, 미국 반다이 남코 테마파크 콘텐츠 판권사업 계약.
- 중국, 캄보디아, 베트남, 필리핀, 일본 ARVRMR 콘텐츠 기술 투자 및 유통 거점 지사 설립 진행중.



Projection Mapping Contents



Fanta Box Kids Contents

판타 볼 슈팅









판타 플로어







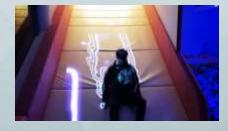


판타 슬라이드









판타 테이블









프로젝션 케이브 맵핑 구축 사례

세종시, 곤지암 케이브 맵핑 구축



우주 유영 컨셉 테마 블록에 배치에 반응하 는 이펙트 궤적 블록 투사 텍스츄어

유저와 벽 인터렉션



고령군 역사 체험 케이브 맵핑 구축



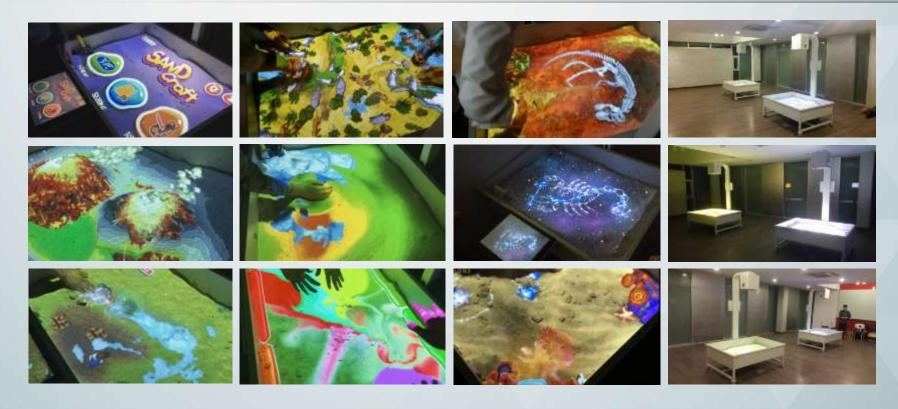




Augmented Reality Contents



3D Sand Craft



플랫폼

PC Windows / 자체 제작 3D sandbox 플래폼

개요

촉각 인지 기반의 가상 환경 놀이 학습 컨텐츠

특징

- 샌드박스의 실제 모래로 표현되는 지형에 사용자가 손으로 직접 변화를 준다.
- 지형 변화를 키넥트가 인식하여 변화를 주는 방식으 로 진행되는 촉각 인지 체감형 감성 컨텐츠

판매 분야

- 전시관, 박물관, 키즈카페, 위락시설 기기 판매.
- 솔루션, 응용과학, 전시물, 어린이 행사 이벤트, 시 설 임대사업 활용.
- 업체 인프라를 대상으로 컨텐츠를 연계한 신규 비 즈니스 플랫폼 사업전개.
- GIS 연동 지형 변화 시뮬레이션 인터페이스 확장



3D Product Development

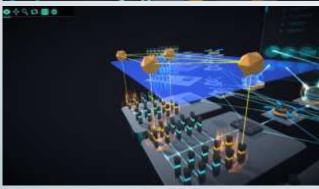


SK telecom 3D topology













플랫폼

PC Windows

개요

기존 SKT 서버 관제 시스템을 3D로 통합관리

특징

- SK텔레콤 비즈 센터 서버 운영관리 프로그램을 최신
 3D UI/UX로 구축
- SDN 기반의 Flow 정보, 네트워크 UI 정보를 한눈에 파악할 수 있도록 구성 함.

현재 상황

향후 계획

- 1차 개발 버전 SKT 서버 센터 UX 테스트 및 활용
- HMD, Kinect 가상환경 인터페이스 연동.
- SK텔레콤 메인 서버 관제 시스템 적용 확장.



3D Product Development



현대 자동차 GDSI 시뮬레이션













플랫폼

PC Windows / Mac OS

개요

현대 자동차 국내, 해외 대리점 영업용 자동차 매장 인테리어 편집툴

특징

- 손쉽게 가구와 전시물을 배치 한뒤 3D 프리뷰
- 수리장비, 자동차, 가구, 창문크기, 장식물, 매장레이 아웃등을 직관적인 인터페이스로 손쉽게 제작.

현재 상황

향후 계획

- 해외 로컬라이제이션, 매뉴얼, 동영상 작업 완료.
- GDSI 웹버전, 모바일 버전 계획.
 - 현대 자동차 3D 솔루션, 홍보, 판촉 진행.

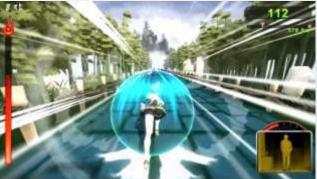


SERIOUS GAME



초등강호 (Chodeung-Gangho)















플랫폼

PC 아케이드 for Kinect

개요

키넥트의 사용자 모션 인식 기능을 활용한 체감형 스포츠 런 게임

특징

- 키넥트의 모션 센서를 활용하여 사용자의 동작을 인식하여 캐릭터에 반영
- 개인 별 RFID 카드를 통해 로그인, 개인 운동 결과를 DB에 저장

현재 상황

향후 계획

- 국내 초, 중학교를 대상으로 시범 테스트 운영, 시판중
- 국내 초, 중학교에 보급 사업을 계획 중에 있으며, 나아 가 학원 (태권도장, 실내 체육관 등)에 보급 할 계획



SERIOUS GAME



투르드스타 (Tour de Star)























플랫폼

아케이드

개요

게임을 즐기면서 운동이 되는 헬스케어 기능성 체감형 자전거 레이싱 게임

특징

- 플레이어는 자전거를 이용하여 캐릭터를 조작
- 13개의 스테이지와 5개의 캐릭터
- 멀티 플레이 (최대 2인) 지원
- 운동 능력과 관련된 데이터 추출

현재 상황

- 2가지 버전의 플랫폼으로 제작 (성인용[LST-1300], 유아용[CT-1400])
- LST-1300의 경우 관공서, 복지 센터, 공공시설을 대상으로 판매 중
- CT-1400의 경우 키즈카페, 실내 체육관, 학교, 프렌차이즈 매장을 대상으로 판매 중

Mobile Application



삼성 스마트 TV 콘텐츠







플랫폼

Android / i-OS (AR)

개요

위치기반 증강 현실을 이용한 교육 융합 게임 콘텐츠

특징

- 위치기반게임 구현 장소는 영암에 위치한 왕인박사 유적에서 발생함.
- 한자는 사용자가 AR 화면으로 바라보는 각도만이 아 닌 360도 전방향으로 출력.

플랫폼

Mac OS / Samsung Galaxy Android

개요

Kies 2.0 Mac버젼 S/W' 수주 개발

특징

- 삼성전자 스마트폰 싱크 프로그램 Kies 맥 버전 포팅.
- 비욘드테크 수주를 받아 진행.